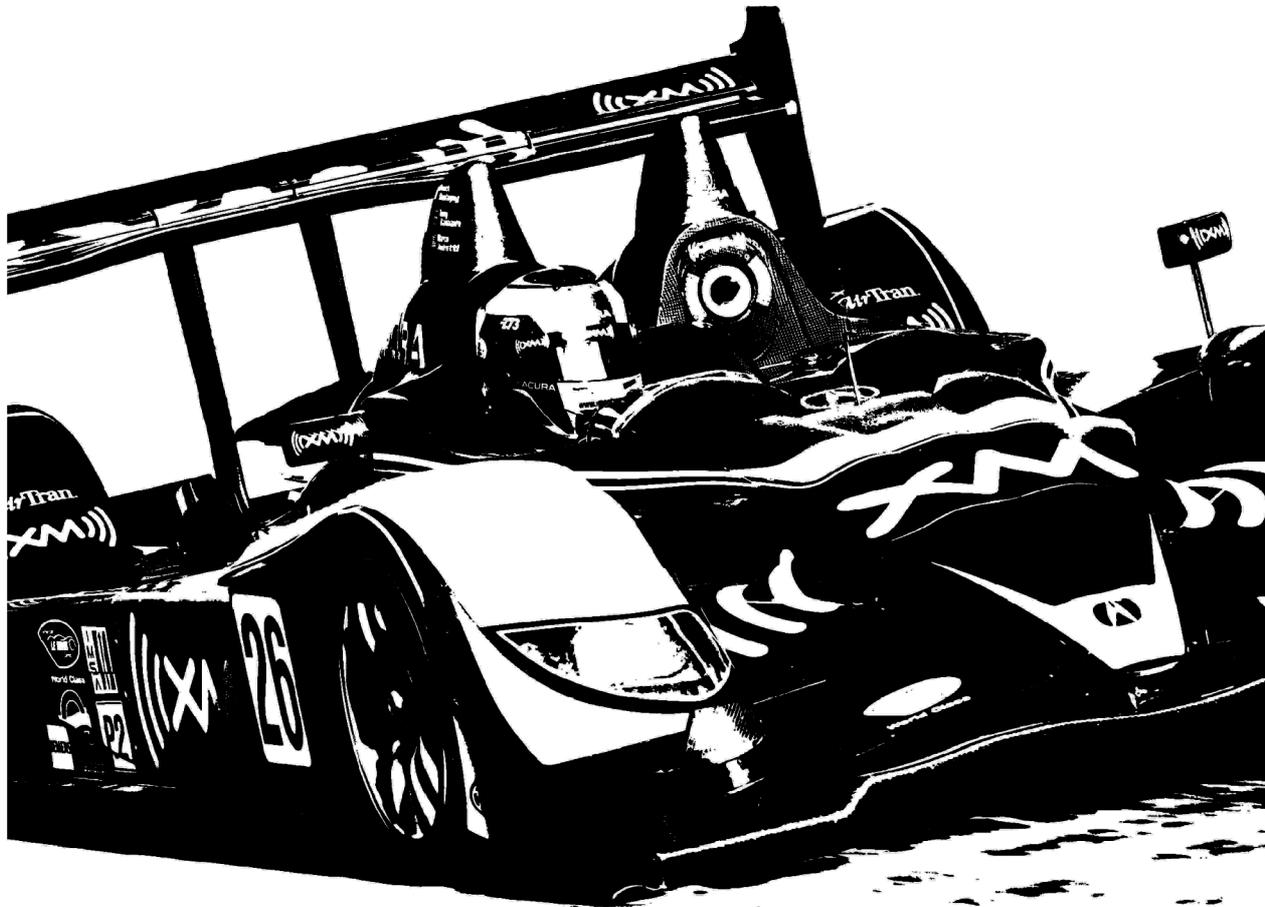


**28, 29 y 30 de agosto de 2009  
Pavelló Municipal d'esports**

**24 HORES  
4 SLOT  
SANT CELONI  
2009**

XVII edició



**4 HORES  
4 SLOT  
SANT CELONI  
2009**

I edició

Jueves 27/08/09 10:00 h: Entrenamientos libres  
Viernes 28/08/09 12:00 h: Classificatorias  
Viernes 28/08/09 18:00 h: 4 Hores  
Sábado 29/08/09 12:00 h: 24 Hores

## 1. PRESENTACIÓN

El Club Minibòlids Sant Celoni y el Ajuntament de Sant Celoni organizan, en el Pavelló Municipal de la C/Esteve Cardelús s/n, la **XVII** edición de las **24 Horas d'Slot. "Les Mítiques"** y la I edición de las **4 Horas**.

## 2. HORARIOS

**Lunes 11 de mayo de 2009**.....En la web [www.cmbsc.org](http://www.cmbsc.org)

A las 20:00 h.....Apertura de inscripciones

**Domingo 16 de agosto de 2009**.....En la web [www.cmbsc.org](http://www.cmbsc.org)

A las 20:00 h.....Cierre de inscripciones (punto 3.2)

**Domingo 23 de agosto de 2009**.....En la web [www.cmbsc.org](http://www.cmbsc.org)

A las 20:00 h.....Publicación de la lista de inscritos

**Jueves 27 de agosto de 2009**.....En el Pavelló Municipal

De 10:00 h a 24:00 h.....Entrenamientos libres

**Viernes 28 de agosto de 2009**.....En el Pavelló Municipal

A las 9:00 h.....Entrenamientos libres (Dorsales superiores)

A las 10:00 h.....Entrenamientos libres (Dorsales inferiores)

A las 10:10 h.....Cierre del Parque Cerrado (Dorsales superiores)

.....Inicio de las verificaciones y entrega de motores (Dorsales superiores)

A las 11:10 h.....Cierre del Parque Cerrado (Dorsales inferiores)

.....Inicio de las verificaciones y entrega de motores (Dorsales inferiores)

A las 11:55 h.....Warm-up de la 1ª serie de la Clasificatoria (Dorsales superiores)

A las 12:00 h.....Inicio de la 1ª serie de la Clasificatoria (4 minutos x 20 mangas)

No antes de las 14:55 h.....Warm-up de la 2ª serie de la Clasificatoria (Dorsales inferiores)

No antes de las 15:00 h.....Inicio de la 2ª serie de la Clasificatoria (4 minutos x 20 mangas)

No antes de las 17:45 h.....Publicación de los resultados oficiales de la Clasificatoria

A las 17:55 h.....Warm-up de la carrera de **4 Horas**

A las 18:00 h.....Inicio de las **4 Horas** (8 minutos x 20 mangas)

A las 23:00 h.....Publicación de los resultados oficiales de las **4 Horas**

**Sábado 29 de agosto de 2009**.....En el Pavelló Municipal

A las 11:30 h.....Warm-up de la carrera de **24 Horas** (muletos)

A las 11:45 h.....Warm-up de la carrera de **24 Horas** (oficiales)

A las 12:00 h.....Inicio de les **24 Horas** (65 minutos x 20 mangas)

**Domingo 30 de agosto de 2009**.....En el Pavelló Municipal

A las 12:10 h.....Publicación de los resultados oficiales de las **24 Horas**

A las 12:15 h.....Entrega de premios

## 3. REGLAMENTO DEPORTIVO

### 3.1. Composición de los equipos

Los equipos estarán compuestos por un máximo de cinco pilotos, las únicas personas que pueden comandar el coche y hacer las funciones de asistencia en los puntos asignados por la Organización durante el desarrollo de las carreras, y un Jefe de Equipo, que puede ser uno de los pilotos, que será el interlocutor del equipo ante la Organización.

Un piloto sólo podrá participar en las carreras que dispute su equipo. En cualquier carrera, entre el piloto que dispute más mangas y el que dispute menos no puede haber una diferencia superior a una (1) manga.

Las Clasificatorias las deben disputar un mínimo de 3 pilotos, las **4 Horas**, 2 pilotos y las **24 Horas**, 4 pilotos por equipo.

Los cambios de piloto se deberán realizar en las pausas entre mangas; en las **24 Horas** se permite también el cambio de piloto entre el minuto 30 y 35 de cada manga; en este caso se contabilizará media manga a cada piloto.

Las intervenciones directas en el coche, una vez superadas las verificaciones, las podrá realizar cualquiera de los integrantes del equipo, independientemente que sea piloto o el Jefe de Equipo.

### **3.2. Inscripciones**

La inscripción es el trámite obligado para que el equipo sea admitido a participar en cualquiera de las carreras.

Para que la inscripción sea aceptada será necesario, antes del 16 de agosto a las 20:00 h:

- a) Rellenar el formulario de preinscripción que se encuentra en la web [www.cmbsc.org](http://www.cmbsc.org) con:
  - El nombre oficial del equipo con un teléfono y una dirección de correo electrónica válida de contacto.
  - El nombre y apellidos de los componentes del equipo: pilotos y Jefe de Equipo.
- b) Ingresar 60 € en la cuenta 2040.0170.15.0000486867 de la Caixa de Manlleu. La fecha de este ingreso será considerada a todos los efectos la fecha de inscripción. La Organización asignará un dorsal a cada equipo por orden de inscripción. El equipo que realice el ingreso antes del 1 de julio tendrá un 33% de descuento, y debe ingresar sólo 40 €.

Hasta que no se hayan cumplido estos requisitos no se considerará aceptada la inscripción.

Los equipos que obtengan el derecho a correr las **24 Horas** deberán pagar 100 € más para poder disputarlas, mientras que para disputar las **4 Horas** no se deberá pagar nada.

La Organización se reserva el derecho de aceptar, o no, a los equipos que se inscribas pasada la fecha límite del 16 de agosto.

### **3.3. Asistencias**

El circuito tendrá 20 zonas de asistencia numeradas para que los pilotos de los equipos pongan los coches que han salido del carril. Todos los equipos que se encuentren en pista en cualquier momento de la prueba (bien se durante los entrenamientos o durante las carreras), deben tener un piloto realizando asistencia en la zona asignada; en caso contrario, la Organización dejará sin corriente la pista del equipo infractor para que éste no pueda completar ninguna vuelta hasta que se haga cargo de su zona de asistencia.

Durante los entrenamientos libres las funciones de asistencia las puede realizar alguien que no sea piloto del equipo.

En ningún caso la asistencia podrá realizar las funciones de mecánico.

### **3.4. Entrenamientos libres**

La Organización abrirá el circuito el jueves 27 y el viernes 28 de agosto para que los equipos realicen entrenamientos libres.

Los grupos de entrenamientos del viernes 28 de agosto serán en función del dorsal: el primer grupo será el de los equipos con dorsales superiores, y el segundo grupo será el de los equipos con dorsales inferiores.

### **3.5. Parque Cerrado**

Los coches deberán entrar en el Parque Cerrado antes del cierre de éste.

Mientras los coches se encuentren en situación de Parque Cerrado, sólo pueden ser manipulados por la Organización o por los Comisarios Técnicos. Los coches saldrán del Parque Cerrado para disputar cualquier parte competitiva de la prueba (Clasificatorias, **4 Horas** y **24 Horas**); en este momento, podrán ser manipulados por cualquier componente del equipo, pero siempre en el lugar determinado por la Organización (Box de Reparación)

Los paros de las carreras, para realizar los cambios de manga o por otros motivos, serán considerados Parque Cerrado.

Cualquier manipulación por parte de un equipo del coche en régimen de Parque Cerrado supondrá la exclusión del equipo de la prueba.

### **3.6. Box de Reparación**

Una vez los vehículos hayan entrado al Parque Cerrado, la Organización dispondrá de un espacio específico para realizar las intervenciones sobre el coche, y éste será el único lugar donde se podrán realizar.

Cualquier manipulación del coche se realizará en tiempo real de carrera y en ningún caso durante los paros de las carreras. En el momento de la intervención, el mecánico del equipo deberá pedir a la Organización el recambio que crea conveniente para realizarla, y realizará la reparación con la presencia de un miembro de la Organización.

### **3.7. Verificaciones y reclamaciones**

Las verificaciones se realizarán por grupos de dorsales y por orden creciente de dorsal una vez cerrado el Parque Cerrado. Si lo desea, el Jefe de Equipo puede estar presente en la verificación de su coche. Si el equipo no ha superado las verificaciones porque se han encontrado irregularidades, éstas se comunicarán al equipo junto con la penalización aplicada (punto 4.16); cuando el resto de equipos de su grupo dorsal hayan entrado a verificar, dispondrá

de 5 minutos para solucionar las infracciones en el Box de Reparación, entregar el coche, y volver a verificar hasta que el problema esté resuelto. Una vez superadas las verificaciones, al equipo se le entregará el motor (punto 4.8) y los neumáticos posteriores (punto 4.9) y dispondrá de 10 minutos para montar el coche.

En cualquier momento de la prueba, bien por decisión del Director de Carrera, de los Comisarios Técnicos o por reclamación de algún participante, se podrá repetir el proceso de verificación de cualquier coche.

Cualquier equipo puede presentar una reclamación en contra de una decisión de los Comisarios Técnicos o contra otro participante por escrito y acompañada de 50 €; en caso de que la reclamación sea aceptada se le devolverá el importe.

También se puede presentar una reclamación contra el funcionamiento de la pista; ésta se hará de forma oral y sin importe económico. En caso de no prosperar la reclamación, el equipo será penalizado con 3 vueltas si es durante la Clasificatoria, 8 vueltas en las **4 Horas** o 50 vueltas en las **24 Horas**. En caso de aceptar la reclamación, se recompensará al equipo con un número de vueltas proporcional al promedio de la manga.

### **3.8. Clasificatoria**

La Organización prevé que se disputen dos series Clasificadoras, la primera con los equipos con los dorsales superiores mientras que la segunda la correrán los que tengan los dorsales inferiores. El dorsal menor de cada serie escogerá la pista por la que quiere iniciar la carrera y el siguiente dorsal escogerá si quiere la pista anterior o posterior a la del primer equipo, teniendo en cuenta el orden de cambio de pista: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 20, 18, 16, 14, 12, 10, 8, 6, 4, y 2; a partir de aquí, el resto de equipos se distribuirán alternativamente a ambos lados hasta completar la serie (si es necesario realizar "descansos" éstos serán seguidos y después de la pista 2).

La clasificación final vendrá dada por el número total de vueltas completadas y parciales a lo largo de la carrera; en caso de empate quedará por delante el equipo que haya completado primero la última vuelta.

Un total de 19 equipos obtendrán el derecho a participar en las **24 Horas**; para ser admitidos deberán pagar 100 € al finalizar la carrera Clasificatoria (punto 3.2); en caso contrario, se entenderá que renuncian y este derecho pasará al siguiente equipo clasificado.

Finalizada cada serie de la carrera Clasificatoria todos los coches regresarán al Parque Cerrado.

Los equipos que no disputen las **24 Horas** tendrán derecho a participar en las **4 Horas**.

### **3.9. 4 Horas y 24 Horas**

Las **4 Horas** sólo se disputarán si hay un mínimo de 8 equipos.

La distribución de pistas se hará siguiendo el mismo sistema que para las series Clasificadoras, teniendo en cuenta el resultado de la carrera Clasificatoria en vez del dorsal.

La clasificación final vendrá dada por el número total de vueltas completadas y parciales a lo largo de la carrera; en caso de empate quedará por delante el equipo que haya completado primero la última vuelta.

Finalizadas las carreras, los coches regresarán al Parque Cerrado hasta la publicación oficial de los resultados.

## **4. REGLAMENTO TÉCNICO**

### **4.1. Normas generales de preparación**

Todo el material que se monte en el coche debe ser de estricta serie, comercializado antes del 31/03/2009 y correspondiente únicamente a marcas especializadas en slot. No se aceptará ningún elemento con modificaciones, excepto las que expresamente autoriza el presente reglamento, aunque éstas no mejoren el rendimiento del vehículo.

No se permite el montaje de elementos no descritos explícitamente en este reglamento.

### **4.2. Mandos**

Cada piloto deberá llevar su mando con conexión a la pista por "bananas", siguiendo el esquema siguiente:

<b>Color</b>	<b>Blanco</b>	<b>Rojo</b>	<b>Negro</b>
Conexión	Máximo	Freno	Gatillo

Se autorizan todos los mandos, siempre y cuando no aumenten ni el amperaje ni el voltaje máximos suministrados por el transformador. Tampoco están permitidos los mandos que invierten la tensión. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Organización.

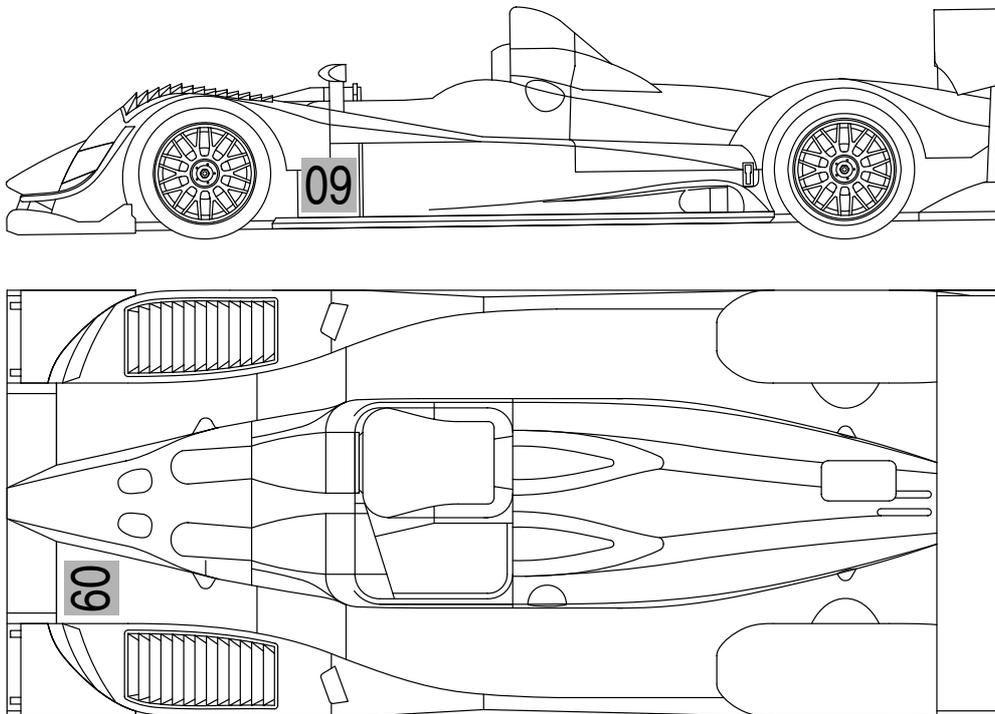
### **4.3. Carrocería (modelo)**

La prueba se disputará con el modelo de la marca **NINCO** Acura LMP2 en cualquiera de sus versiones decoradas o comercializadas en kit o por piezas. La carrocería que se haya verificado no podrá ser substituída en ningún caso.

#### **4.4. Carrocería (decoración)**

Se admite cualquiera de las decoraciones del modelo comercializadas de serie o decoraciones personalizadas. En este caso, debe ser lo más fiel posible a un modelo que haya participado en carreras reales o bien que se identifique con una imagen y/o unos colores corporativos de un club, patrocinador o equipo. La Organización se reserva el derecho de no permitir el uso de carrocerías no decoradas o mal decoradas, sólo con signos distintivos o irreales.

Todos los vehículos deberán llevar tres números con el dorsal asignado por la Organización, en los sitios indicados en la figura con el 09, dentro de un recuadro blanco de mínimo 8 x 8 mm.



#### **4.5. Carrocería (elementos obligatorios)**

Absolutamente todos los elementos de la carrocería (incluso los retrovisores) deben estar presentes en el momento de la salida de cualquiera de las carreras que se disputarán. Durante el transcurso de la competición se tolerará la pérdida accidental sólo de los retrovisores. Los demás elementos de la carrocería (alerón, aletas, ópticas, bocas de combustible...) podrán ser fijados con cola para prevenir su pérdida. En caso de pérdida o rotura de alguno de éstos, a requerimiento de la Organización, el coche se deberá detener a reparar o reponer el elemento; mientras el equipo no lo realice no tendrá corriente en la pista. No se admitirán soluciones que modifiquen la estética del vehículo.

#### **4.6. Carrocería (cockpit y pesos)**

Se admiten los cockpits de serie suministrados montados por **NINCO** y los de lexan comercializados por la marca para este modelo. En caso de usar este último, se permite recortar "los sobrantes" siempre que se mantenga tapada la totalidad del agujero de la carrocería y será obligatoria su decoración completa, ya que se considera un elemento de la carrocería y es visible desde el exterior (punto 4.4).

El peso mínimo de la carrocería completa equipada con cockpit de serie será de 20 gramos y de 16 gramos si se usa el cockpit de lexan.

#### **4.7. Chasis y tornillos**

El chasis será el proporcionado de serie con el modelo de **NINCO** Acura LMP2 o como recambio comercializado por la marca en cualquiera de sus versiones y no podrá estar pintado. Sólo en caso de utilizar el chasis transparente, será obligatorio pintar de color negro las partes visibles de éste, cuando el coche esté en pista; el resto del chasis se deberá mantener transparente.

El chasis se podrá sustituir durante la competición, pero será el único elemento que se podrá cambiar en esta parada. Se debe quitar el imán si lo lleva, y no se puede lastrar ni modificar ninguna de sus características.

Los tornillos serán cualquiera de los comercializados y se pueden aflojar, permitiendo así la basculación entre el chasis y la carrocería.

#### **4.8. Motor**

El motor será de la marca **Pink Kar**, modelo Competi 3 proporcionado y asignado de forma aleatoria por la Organización en el momento de la verificación del coche. Los equipos que disputen las **24 Horas** y los que disputen las **4 Horas** dispondrán de otro de recambio en caso de que se estropee o resulte defectuoso.

Se permite fijarlo al chasis únicamente con cinta adhesiva, de composición no metálica, pero sin excesos, o mediante tornillos de M2 si el chasis lo permite; en este caso se acepta el uso de arandelas entre la cabeza del tornillo y el chasis; siendo éste el único lugar donde se permite el uso de arandelas. No se permite el uso de cola para la fijación del motor. El motor debe ser perfectamente visible a través de la ventana del chasis y no puede haber ningún elemento entre el propulsor y la pista, excepto su etiqueta identificadora.

#### **4.9. Neumáticos**

Los posteriores serán de la marca **Spirit** ref. SP00303 (19x10) proporcionados por la Organización en el momento de verificar y durante las carreras a petición de los equipos. Además del juego proporcionado en el momento de verificar, los equipos que disputen las **24 Horas** dispondrán de seis juegos más, mientras que los equipos que disputen las **4 Horas** dispondrán de dos juegos más.

No se permite encolarlos ni usar ningún tipo de aditivo, únicamente se podrán limpiar con el alcohol y los trapos proporcionados por la Organización.

Los neumáticos anteriores serán cualquiera de los comercializados por las marcas especializadas en slot, siempre que sean cilíndricos y de goma negra; deberán cubrir toda la superficie de la llanta y tocar al "suelo" en una pista plana. Se permite encolarlos a la llanta y se pueden rebajar, limar y dibujar pero no se permite el tratamiento de su superficie con ningún producto.

#### **4.10. Piñón y corona**

Serán cualquiera de los comercializados por las marcas especializadas en slot pensadas para su uso "in-line" y se fijarán al eje con el sistema previsto por el fabricante.

No pueden presentar modificaciones o adaptaciones excepto las propias del desgaste natural por el uso.

#### **4.11. Trencillas cables y terminales**

Las trencillas serán cualquiera de las comercializadas por las marcas especializadas en slot.

Los cables serán cualquiera de los comercializados por las marcas especializadas en slot y deberán estar aislados desde su salida del motor (al que podrán ir soldados o unidos con los "fast-on" previstos de serie) hasta su introducción en el terminal de la guía. Se pueden fijar al chasis con cinta adhesiva sin excesos y sin que interfieran el libre movimiento del eje delantero.

#### **4.12. Ejes, cojinetes y llantas**

No se admiten ejes de carbono, titanio u otros materiales que no sean acero.

Se podrán utilizar cojinetes o rodamientos de bolas, comercializados por cualquier fabricante de marcas especializadas en slot, siempre que se puedan montar sin ningún tipo de modificación del cojinete o del chasis. Se puede utilizar cola para su fijación al chasis, pero sin excesos. Se verificará la posición y altura de los ejes respecto al chasis y no se admitirá ninguna alteración respecto a la medida original.

Las llantas pueden ir simplemente encoladas al eje o sujetas mediante los correspondientes tornillos. Las llantas del mismo eje deben ser iguales en medida y diseño, pudiendo ser distintas las delanteras de las traseras.

El diámetro mínimo de las llantas delanteras serán de 14,8 mm y de las delanteras 15,8 mm.

El ancho del eje completo (eje, llanta y neumático) no puede superar los 63 mm y el neumático no puede sobresalir de la carrocería.

#### **4.13. Guía**

Se podrá utilizar cualquiera de las comercializadas por la marca **NINCO**, bien sea de pala corta o larga, con el eje de soporte de la guía largo o corto, con la totalidad del muelle, parte de él o sin él.

La única modificación aceptada es el adelgazamiento del grosor de la pala.

#### **4.14. Recambios**

Cada equipo entregará a la Organización el material de recambio que crea conveniente para realizar las sustituciones durante las carreras (se recomienda hacerlo antes del inicio de éstas). Este material será verificado antes de ser usado

por el equipo. En el momento de hacer una reparación, quien haga las funciones de mecánico del equipo deberá pedir a la Organización que le entregue el material que necesite para realizar las sustituciones.

En ningún caso se podrá montar ninguna pieza que antes no haya sido verificada por la Organización.

#### **4.15. Penalizaciones**

Las penalizaciones se agrupan en tres niveles: leves, graves y muy graves:

Diferencia superior a una manga entre pilotos (por manga) [3.1].....	Grave
Manipulación del coche fuera de la zona de pista o en régimen de Parque Cerrado [3.5].....	Muy grave
Manipulación del coche fuera del Box de Reparación [3.6].....	Leve
Carrocería o chasis no de serie [de 4.3 a 4.8].....	Leve
Motor no de serie o no suministrado por la Organización [4.8].....	Muy grave
Neumáticos delanteros no cilíndricos, no de goma, que no tapen la llanta o toquen al "suelo" [4.9].....	Leve
Neumáticos posteriores no de serie o no suministrados por la Organización [4.9].....	Muy grave
Piñón o corona no reglamentarios [4.10].....	Grave
Cables sin funda, total o parcialmente [4.11].....	Leve
Ejes completos con material no homologado (ejes, cojinetes o llantas) [4.12].....	Grave
Llantas no iguales en el mismo eje o anchura de ejes no reglamentaria [4.12].....	Leve
Guía no reglamentaria [4.13].....	Grave
Montaje de piezas no verificadas [4.15].....	Grave
Comportamiento antideportivo por parte de algún miembro del equipo.....	Leve

Las sanciones leves comportarán un aviso y no tendrán penalización en vueltas; las sanciones graves supondrán una penalización de 10 vueltas en la carrera Clasificatoria, 25 en las **4 Horas** i 150 en las **24 Horas** que serán restadas del total al final de la carrera; las sanciones muy graves comportarán la exclusión de la carrera que se esté disputando. Dos penalizaciones de un nivel supondrán además una sanción del nivel superior.

Además, las siguientes infracciones supondrán la aplicación directa de las penalizaciones correspondientes:

Entrada a Parque Cerrado después del cierre (hasta a 15 minutos de retraso) [3.5].....	10 v.
Entrada a Parque Cerrado después del cierre (superados 15 minutos) [3.5].....	Exclusión
Superar los tiempos asignados (hasta a 5 minutos de retraso) [3.7].....	10 v.
Superar los tiempos asignados (superados 5 minutos) [3.7].....	Exclusión
Mandos no homologados (por manga disputada) [4.2].....	Pérdida de las vueltas

A las infracciones que puedan surgir y no estén contempladas en los baremos anteriores, la Organización tiene la potestad de aplicar la penalización que crea oportuna.

#### **5. PREMIOS**

Recuerdo exclusivo a los pilotos de los equipos que disputen las **24 Horas**.

Trofeo para los pilotos de los tres primeros equipos clasificados en las **24 Horas**.

#### **6. CUADRO DE OFICIALES**

Director de carrera: Quico Fernández

Secretario y relación con los participantes: César Cabrera

Comisarios técnicos: Joan Carles Ballester y Xevi Valverde

Comisarios deportivos: Miguel Meseguer y Miquel Sararols

#### **7. DISPOSICIONES FINALES**

La inscripción para participar en la carrera supone el conocimiento y aceptación de este reglamento técnico y deportivo. En caso de dudas en la interpretación entre versiones del reglamento prevalecerá la versión en catalán y el criterio de la Organización.

La Organización decidirá sobre los casos imprevistos que puedan suceder.

Si se produjera algún hecho de fuerza mayor, la Organización podría alterar los horarios, comunicando a los equipos inscritos, lo más rápido posible, la modificación.

## 8. MÁS INFORMACIÓN

Para más información o aclaraciones sobre el presente reglamento, enviar un correo electrónico a: [24hores@cmbssc.org](mailto:24hores@cmbssc.org)

## 9. PALMARÉS

1993		Momo (E. Herrero, J.M. Molins, P. Moratona i M. Sararols)	Ferrari F40 (Scalextric)
1994		12 Volts (J. Galceran, D. Loncán, A. Sabatés i L. Zahiño)	Jaguar XJR14 (Scalextric)
1995		Momo (E. Herrero, J.M. Molins, J.M. Moratona i P. Moratona)	Jaguar XJR14 (Scalextric)
1996		Slot Classics (J.M. Masip, M. Moix, À. Morales i I. Roura)	Ferrari F50 (Ninco)
1997		Ja era hora (O. Capdevila, X. Capdevila, D. Loncán i O. Serra)	McLaren F1 GTR (Ninco)
1998		Palau (Ó. Càpel, J. M. Masip, S. Ramos, X. Riera i X. Xampeny)	Porsche 911 GT1 (Ninco)
1999		Slotmania (A. Caballero, E. Guerrero, J. M. Masip, I. Sànchez i R. Sànchez)	Porsche 911 GT1 (Ninco)
2000		Palau (A. Benito, M. Casanovas, Ó. Càpel, J. Mendizábal i J. Simó)	Toyota GTOne (ProSlot)
2001		Miembros Power (S. Pacheco, J. Pérez, M. Pérez i X. Riera)	BMW V12 LMR (Ninco)
2002		Cuidadin (R. Castellví, S. Saladrigas, J. M. Sererols i A. Tràfach)	Audi R8C (Slot.it)
2003		Palau (M. Casanovas, Ó. Càpel, J. Mendizábal i J. Simó)	Audi R8C (Slot.it)
2004		Cardeloni (G. Albanell, C. Carreño, S. López i X. Sarrà)	Audi R8C (Slot.it)
2005		Cardeloni (G. Albanell, C. Carreño, X. Sarrà i E. Urrutia)	Oreca Dallara (Spirit)
2006	SCP1	Slotmania (O. Capdevila, E. Guerrero, D. Loncán i R. Sànchez)	Toyota GTOne (Scaleauto)
	SCP2	Riudoms 1 (D. Dalpezzo, J. M. Domenech, X. García i C. Valen)	Oreca Dallara (Spirit)
2007	SCP1	Dream Slot Estel·lats (J. Borrás, M. García, J. Mendizábal i J. Simó)	Toyota GTOne (Scaleauto)
	SCP2	CMBSC sin sponsor (C. Acacio, C. Cabrera, F. Fernández i S. López)	Toyota GTOne (Scaleauto)
2008	SCP1	Aloy Shop Slot-Car (S. Bagan, F. Capell, J. Cardona, V. González i R. Sànchez)	McLaren F1 GTR Long Tail (Slot.it)
	SCP2	Patata Team (C. Acacio, M. Ferran, S. Pacheco i Á. Pol)	Oreca Dallara (Spirit)